Теоретическая часть

Вариант 8.

1.Прототипы позволяют создать интерактивную модель приложения, которую можно протестировать еще до начала физической реализации.

2.File-Show Version History

3.

1) Область слоев

2)Основная рабочая область, где находятся все экраны

3)Область панели инструментов для создания объектов

4)Область панели свойств элемента для его редактирования

8)Перейдите во вкладку Prototype. Выделите любой фрейм на макете. На одной из его сторон будет кружок-зажмите его и тяните к другому фрейму и на вкладке Prototype нажмите плюсик напротив слова Interactions.

https://www.figma.com/file/tCqVl9WUVJdHYA4ZfCuSY6/Untitled?type=design&node-id=0-1&mode=design&t=AgiuxJNtgoH9Az2G-0